



## DEVELOPPEMENT

## VISUAL BASIC

## visual basic - fondamentaux

<b>Durée</b>	5 jour(s), soit 35 heures
<b>Objectifs</b>	créer des applications gautonomes pour Windows
<b>Prérequis</b>	Connaissance pratique des concepts de programmation.
<b>Public</b>	Salariés en entreprise, professions libérales, d'une façon générale tout professionnel.

## Contenu

- 1** Introduction au développement d'applications à l'aide de Visual Basic :  
Fonctionnalités de Visual Basic - Programmation événementielle - Création d'un programme en Visual Basic - Fichiers projet et fichiers exécutables
- 2** Visual Basic - Notions fondamentales :  
Introduction aux objets - Propriétés, méthodes et événements - Introduction aux contrôles - Contrôles de base
- 3** Travail avec du code et des formulaires :  
Les modules - La fenêtre d'édition de code - Options d'environnement - Fonctionnalités de génération automatique de code - Utilisation de la fonction MsgBox - Utilisation de la fonction InputBox - Gestion des formulaires
- 4** Variables et procédures :  
Déclaration des variables - Utilisation de tableaux - Types de données définies par l'utilisateur - Conversion des types de données - Utilisation des constantes - Travail avec les procédures - Utilisation de la fonction Format
- 5** Contrôle de l'exécution des programmes :  
Comparaison et opérateurs logiques - Utilisation des instructions If...Then - Utilisation des instructions Select Case - Utilisation des structures Do...Loop - Instruction For...Next - Sortie d'une boucle
- 6** Débogage :  
Types d'erreur - Mode break - Barre d'outil Débogage - Fenêtre Espions - Utilisation de la fenêtre Exécution - Utilisation de la fenêtre Variables locales
- 7** Travail avec les contrôles :  
Types de contrôles - Utilisation des contrôles standard, ComboBox et ListBox - Contrôles standard évolués - Contrôles ActiveX - Objets insérables
- 8** Accès aux données à l'aide du contrôle de données ADO :  
Vue d'ensemble des objets de données ActiveX - Fonctionnalités d'accès aux données de Visual Basic - Utilisation du contrôle de données ADO pour accéder aux données
- 9** Validation des entrées :  
Validation au niveau champ - Utilisation du contrôle Microsoft Masked Edit - Événements de feuilles utilisés lors de la validation de données
- 10** Récupération d'erreur :  
Vue d'ensemble du processus de gestion d'erreurs - L'objet Err - Erreurs dans une routine de gestion d'erreurs - Gestion d'erreurs en ligne
- 11** Amélioration de l'interface utilisateur :  
Menus - Barres d'état - Barres d'outils
- 12** Glisser-déplacer :  
Vue d'ensemble du Glisser-déplacer - Événements souris
- 13** Touche finale :  
Principes de conception de l'interface utilisateur - Distribution d'une application - Création d'un projet par défaut - Ressources de développement

**DEVELOPPEMENT****VISUAL BASIC****visual basic - fondamentaux****Moyens Pédagogiques,  
techniques et  
d'encadrement**

1 ordinateur par personne, alternance explications / applications, paperboard, tableaux blancs, vidéo projecteur si nécessaire, support post formation. Le formateur est un professionnel de l'animation et de la pédagogie pour adulte ; il est un technicien aguerri sur le sujet de cette formation.

**Suivi de l'exécution et  
appréciation des  
résultats**

Feuille d'émergence signée par 1/2 journée, Exercices autonomes réguliers pour s'assurer de l'assimilation, Evaluation de fin de stage par l'apprenant.