

INTERNET & MESSAGERIE**LOTUS DOMINO****Lotus Domino - Développer des applications Web dynamiques**

| | |
|------------------|---|
| Durée | 5 jour(s), soit 35 heures |
| Objectifs | Utiliser des technologies standard comme XML, XLS et JavaScript dans un environnement Domino - Publication dynamique sur le Web |
| Prérequis | Explorer les nouvelles fonctionnalités de Designer 6 ou connaissances équivalentes - Développer des applications Domino 6 |
| Public | Salariés en entreprise, professions libérales, d'une façon générale tout professionnel. |

Contenu**1 Explorer la composition d'une page et la navigation :**

Décrire une page HTML et son format; Profiter des avantages des tables et de leurs fonctionnalités de présentation dans HTML; Créer des liens statiques et dynamiques basés sur Domino

2 Explorer l'utilisation des champs dans les applications Web :

Définir le rendu des champs Domino dans le Web; Travailler avec des champs masqués; Utilisation effective de champs partagés ; Créer des champs HTML dans des pages en utilisant un texte calculé; Utiliser le champ \$\$Return pour des réponses et redirections

3 Améliorer les présentations de pages Web avec des vues :

Intégrer une vue dans un formulaire ou une page; Utiliser @Fonctions pour développer des contrôles de vue; Utiliser des objets de sélection HTML pour afficher une vue de catégorie simple; Créer des modèles pour les vues; Utiliser des paramètres d'affichage de vue tels que démarrer et compter; Personnaliser des vues pour une utilisation dans des pages; Utiliser HTML dans des vues

4 Créer et utiliser des framesets :

Construire une présentation de frameset pratique; Contrôler les frames de ciblage de document; Contrôler l'interaction des frames; Astuces et pièges des frames

5 Personnaliser un site Web :

Utiliser le profil de document pour personnaliser un site Web; Utiliser le profil de document afin de personnaliser pour un type spécifique d'utilisateur; Sauvegarder des informations de session d'utilisateur spécifique dans un profil de document

6 Utiliser XML et XSL dans votre site Web :

Définir les termes XML : schéma, Validated XML, Well-formed XML; Créer des documents XML conformes; Utiliser les capacités d'import/export Domino 6; Utiliser les transformations XSL pour afficher des données XML

7 Accéder aux données relationnelles avec DECS et DCRs :

Créer des enregistrements de connexion aux données; Utiliser DCRs pour accéder aux données relationnelles; Intégrer des données à partir de sources multiples dans une page

8 Utiliser des agents dans votre Site Web :

Utiliser la structure d'évènements exposée pour afficher des documents Domino dans un navigateur; Déterminer le meilleur langage afin de l'utiliser dans des agents Web; Ecrire et déployer un agent LotusScript Web; Passer des données à partir d'un formulaire Web à destination d'un agent Web

9 Valider des données avec JavaScript :

Utiliser JavaScript pour accéder aux contenus des champs; Ecrire JavaScript pour valider le contenu d'un champ; Utiliser JavaScript pour créer une page re-director

10 Installer et formater des données avec Java Server Pages (JSPs) :

Présentation de JSP; Quand utiliser JSPs ?; Comprendre comment JSPs se relie aux données Domino; Utiliser la librairie d'étiquettes Domino JSP pour formater et afficher des données Domino

11 Utiliser Java dans un site Web :

Où Java peut-il être utilisé dans une application Web ?; Quand utiliser Java dans un site Web ?; Comment utiliser LS2J ?; Déployer un objet simple Java dans une page Web; Définir des servlets

12 Rendre votre site Web interactif avec IBM Lotus Sametime :

Importance de l'interactivité dans un site Web; Définir l'API Sametime; Déployer un applet Sametime Java personnalisé



INTERNET & MESSAGERIE

LOTUS DOMINO

Lotus Domino - Développer des applications Web dynamiques

13 Verrouiller votre site Web :

Sécurité de l'accès Web comparées à la sécurité d'accès depuis un client Notes; S'assurer que vos bases de données Domino n'ont aucune défaillance de sécurité; Identifier et patcher d'autres failles de sécurité

Moyens Pédagogiques, techniques et d'encadrement

1 ordinateur par personne, alternance explications / applications, paperboard, tableaux blancs, vidéo projecteur si nécessaire, support post formation. Le formateur est un professionnel de l'animation et de la pédagogie pour adulte ; il est un technicien aguerri sur le sujet de cette formation.

Suivi de l'exécution et appréciation des résultats

Feuille d'émargement signée par 1/2 journée, Exercices autonomes réguliers pour s'assurer de l'assimilation, Evaluation de fin de stage par l'apprenant.