

**BASES DE DONNÉES****BUSINESS OBJECT****BO - Business Object Designer**

Durée	3 jour(s), soit 21 heures
Objectifs	Maîtriser la méthodologie de mise en œuvre des univers
Prérequis	Etre capable de comprendre le SQL de base incluant les mots-clés fondamentaux SELECT, FROM, WHERE, GROUP BY, HAVING, ORDER BY + modèle relationnel
Public	Salariés en entreprise, professions libérales, d'une façon générale tout professionnel.

Contenu

- 1** Création d'un univers à partir de l'assistant :
- 2** Création d'un univers manuellement (schéma sans boucles) :
- 3** La maintenance des univers (schéma avec boucles) :
- 4** Création d'objets dynamiques (les fonctions de BusinessObjects) :
- 5** Méthodologie de mise en œuvre d'un projet BusinessObjects :
 - Initialisation
 - Pré-Etude
 - Analyse
 - Cycle de réalisation
 - Mise en production
 - Evolution.
- 6** Les tables d'agrégats :
- 7** Les tables d'historiques :
- 8** Utilité des contextes dans des circonstances particulières :

Moyens Pédagogiques, techniques et d'encadrement	1 ordinateur par personne, alternance explications / applications, paperboard, tableaux blancs, vidéo projecteur si nécessaire, support post formation. Le formateur est un professionnel de l'animation et de la pédagogie pour adulte ; il est un technicien aguerri sur le sujet de cette formation.
Suivi de l'exécution et appréciation des résultats	Feuille d'émargement signée par 1/2 journée, Exercices autonomes réguliers pour s'assurer de l'assimilation, Evaluation de fin de stage par l'apprenant.